

APLIKASI PENJUALAN BAJU BATIK BERBASIS WEB PADA TOKO ALEIRA

Rusiandi¹, Sujarwo²

^{1,2}Politeknik Unggul LP3M, Manajemen Informatika
e-mail: rusiandi12@gmail.com¹, Sujarwo46@gmail.com²

ABSTRAK

Batik merupakan warisan budaya Indonesia yang memiliki nilai seni tinggi dan telah menjadi bagian penting dari industri fashion. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, penjualan produk batik secara online menjadi solusi untuk memperluas pasar dan memudahkan transaksi. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi penjualan batik berbasis web yang dapat memfasilitasi proses penjualan, manajemen inventaris, dan transaksi secara efisien. Sistem ini dibangun menggunakan teknologi PHP untuk pengembangan server-side, MySQL untuk manajemen basis data, serta HTML, CSS, dan JavaScript untuk antarmuka pengguna.

Kata kunci : Batik, Penjualan Online, Berbasis Web, Aleira.

ABSTRACT

Batik is an Indonesian cultural heritage that has high artistic value and has become an important part of the fashion industry. Along with the development of information technology, selling batik products online is a solution to expand the market and facilitate transactions. This research aims to develop a web-based batik sales information system that can facilitate the sales process, inventory management, and transactions efficiently. We built the system using PHP technology for server-side development, MySQL for database management, and HTML, CSS, and JavaScript for the user interface.

Keywords: Batik, Online Sales, Web-based, Aleira.

1. PENDAHULUAN

Indonesia adalah negara yang kaya akan budaya dan seni, salah satunya adalah batik. Batik merupakan warisan budaya yang telah diakui oleh UNESCO sebagai Warisan Kemanusiaan untuk Budaya Lisan dan Nonbendawi sejak tahun 2009. Seiring dengan perkembangan zaman, batik tidak hanya diminati oleh masyarakat lokal tetapi juga oleh masyarakat internasional. Hal ini membuka peluang besar bagi para pengusaha batik untuk memperluas pasar mereka hingga ke mancanegara.

Namun, dalam era digital ini, masih banyak pengusaha batik yang belum memanfaatkan teknologi informasi secara optimal. Proses penjualan masih banyak dilakukan secara konvensional, baik melalui toko fisik maupun pameran-pameran. Proses ini tentu memiliki keterbatasan, terutama dalam hal jangkauan pasar dan efisiensi operasional.

Meskipun Toko Aleira telah memiliki basis pelanggan yang loyal, terbatasnya jangkauan pemasaran dan metode penjualan yang masih konvensional menjadi kendala utama dalam meningkatkan penjualan dan menjangkau pasar yang lebih luas. Disamping itu, manajemen persediaan barang (pengelolaan stok) pada Toko Aleira juga masih dilakukan secara manual, hal ini sering sekali menyebabkan ketidaksesuaian antara data data stok dengan realitas, yang berpotensi menyebabkan pelanggan kecewa. Di sisi lain, konsumen modern cenderung mencari kemudahan dalam berbelanja, termasuk dalam membeli produk-produk batik.

Penggunaan sistem informasi berbasis web dalam penjualan batik dapat menjadi solusi untuk mengatasi keterbatasan tersebut. Sistem ini memungkinkan pengusaha batik untuk menjangkau pasar yang lebih luas tanpa batasan geografis. Selain itu, sistem ini juga dapat meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan stok, transaksi, dan data pelanggan. Dengan adanya sistem informasi penjualan berbasis web, pengusaha batik dapat lebih fokus pada peningkatan kualitas produk dan pelayanan kepada pelanggan.

Pengembangan aplikasi penjualan baju batik berbasis web ini diharapkan dapat memberikan dampak positif bagi Toko Aleira seperti peningkatan penjualan, meningkatkan efisiensi operasional, dan juga meningkatkan kepuasan pelanggan yang merupakan tujuan utama dari Toko Aleira.

Penerapan teknologi web menggunakan PHP dan MySQL sebagai platform pengembangan sangatlah relevan dalam membangun aplikasi penjualan berbasis web. PHP adalah bahasa pemrograman yang fleksibel dan banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi web dinamis. Sementara MySQL adalah sistem manajemen basis data yang handal dan telah terbukti mampu menangani data dalam skala besar. Kombinasi keduanya memungkinkan pengembangan sistem yang efisien, aman, dan mudah diimplementasikan.

2. LANDASAN TEORI

Untuk menyelesaikan aplikasi penjualan ini diperlukan teori-teori pendukung yang nantinya akan digunakan sebagai referensi dalam menyelesaikan permasalahan yang diungkapkan

2.1 Pengertian Informasi

Herlina (A. Herlina & P. M. Rasyid., 2016) mendefinisikan informasi sebagai hasil dari pengolahan data menjadi bentuk yang lebih bermanfaat dan signifikan bagi yang menerimanya, yang menggambarkan peristiwa nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan. Menurut (Azhar Susanto., 2017) Sistem informasi adalah kumpulan sub-bagian sistem fisik dan non-fisik yang saling berhubungan dan bekerja sama untuk mencapai satu tujuan, yaitu mengubah data menjadi informasi berguna. Laudon (Laudon & Traver, 2016) Sistem yang mengumpulkan, menyimpan, dan mengolah data untuk membantu pengambilan keputusan, koordinasi, kontrol, analisis, dan visualisasi bisnis dikenal sebagai sistem informasi.

2.2 Pengertian Aplikasi

Menurut (Syani & Werstantia, 2019) aplikasi sebuah perangkat lunak yang memiliki perintah atau kode yang dapat diubah sesuai keinginan. (Novria Rahma et al., 2022) aplikasi merupakan bagian perangkat lunak komputer yang dibangun dengan program komputer untuk melakukan tugas yang diinginkan pengguna.

2.3 Komponen Perancangan Sistem

2.3.1 Diagram Konteks

Berdasarkan pemaparan Abullah (Abdullah, 2015), "Siapa saja yang memberi data (dan data apa saja) ke dalam sistem, serta kepada siapa saja informasi (dan informasi apa saja) yang harus dihasilkan" tercantum dalam diagram konteks ini.

2.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut (A. S., Rosa dan Shalahuddin, 2018), Diagram aliran data (DFD) atau diagram aliran data (DAD) adalah representasi grafik yang menunjukkan aliran dan transformasi informasi yang digunakan. Diagram aliran data (DFD) berasal dari masukan (input) dan keluaran (output). DFD memiliki empat komponen, yaitu : Terminator, Proses, *Data Store*, dan Alur Data.

2.3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut (Sutanta, 2011), suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek disebut Entity Relationship Diagram (ERD).

3. METODE PENELITIAN

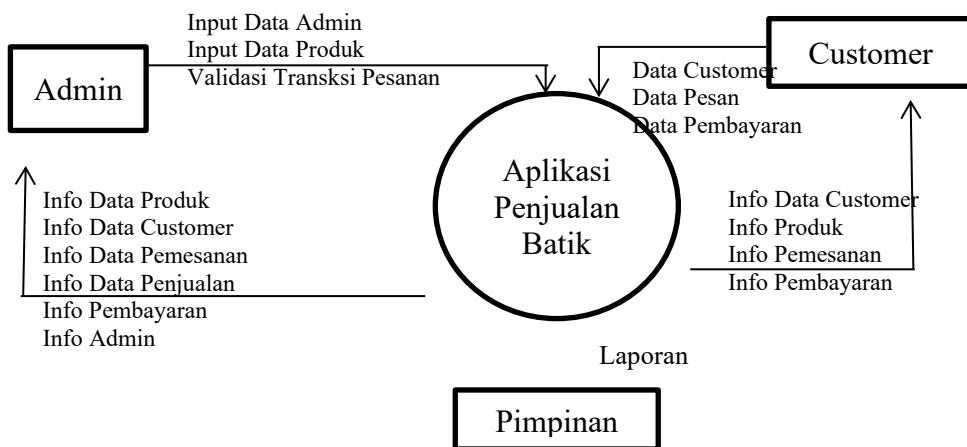
Dalam perancangan aplikasi ini digunakan metode water fall yang pengerjaannya adalah sebagai berikut:

1. Context Diagram
2. DFD
3. ERD, Membuat suatu relasi antara table pada aplikasi.
4. Mendesain Database
5. Dalam perancangan aplikasi penjualan berbasis web, terlebih dahulu penulis mempersiapkan database yang digunakan dalam menunjang halaman website dikarenakan seluruh file menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai tempat penyimpanan data dan databasenya.
4. Mendesain layout aplikasi
5. Implementasi aplikasi.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

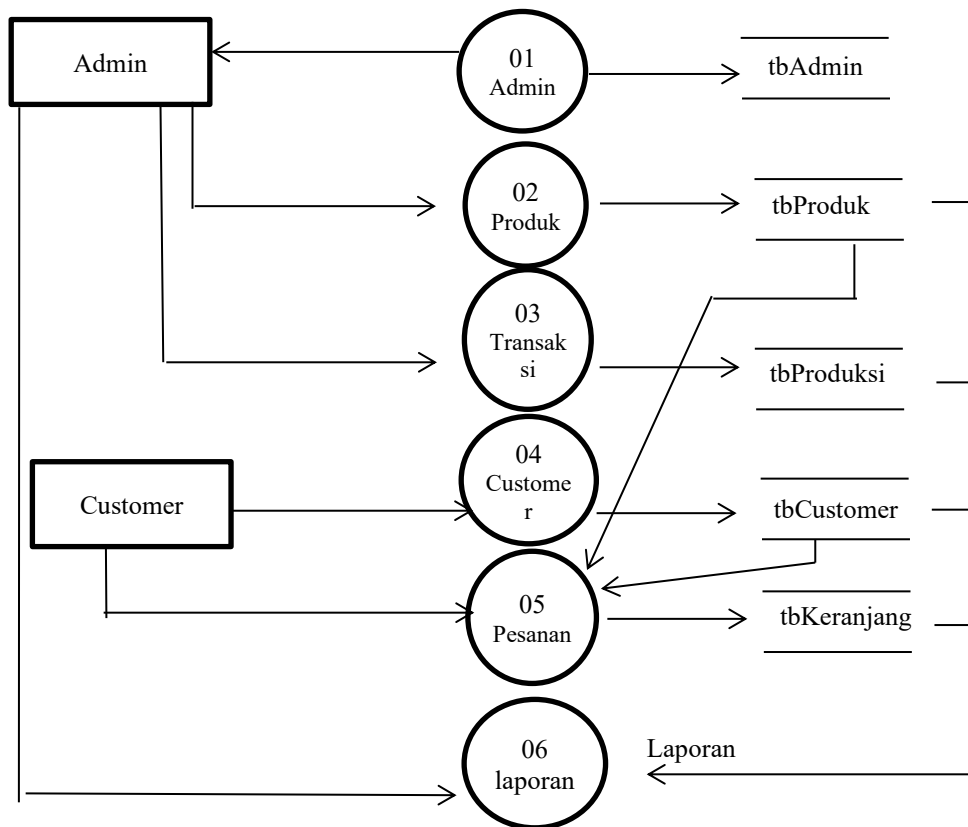
Untuk menganalisis permasalahan berdasarkan data yang telah diperoleh dari hasil studi lapangan dilakukan analisis data.

Setelah menganalisis alur kejadian pada penjualan batik maka dibuat kedalam diagram konteks. Diagram konteks di buat untuk dapat mengetahui entitas-entitas yang berhubungan dengan sistem tersebut.



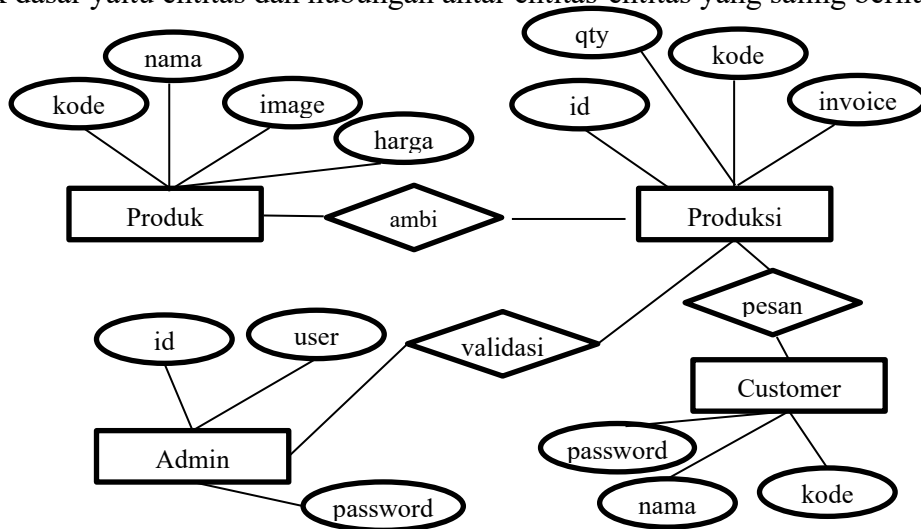
Gambar 1. Diagram Konteks Aplikasi Penjualan Batik Toko Aleira

Berdasarkan Aliran Sistem Informasi pada diagram konteks Gambar 1, maka dibuat *Data Flow Diagram* sebagai berikut



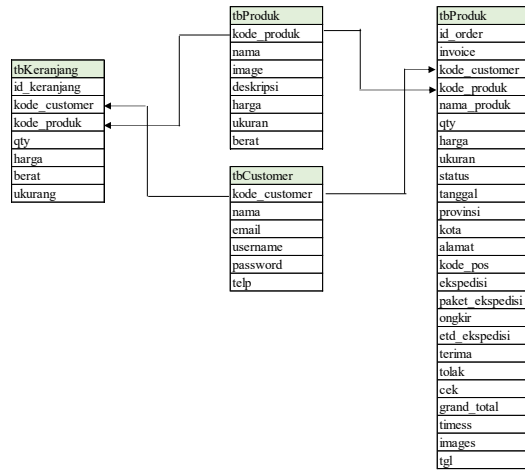
Gambar 2. Data Flow Diagram Penjualan Batik

Entity Relationship Diagram digunakan untuk menggambarkan relasi antar entitas dengan tujuan untuk memperjelas hubungan antar entitas. ERD terdiri dari sekumpulan objek dasar yaitu entitas dan hubungan antar entitas-entitas yang saling berhubungan



Gambar 3. Entity Relationship Diagram Toko Batik Aleira

Adapun bentuk relasi antar table dari sistem yang diajukan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4. Relasi Database pada Toko Batik Aleira

Implementasi perancangan aplikasi yang dibuat merupakan tahap pengujian dimana desain sistem dapat berjalan dengan baik atau tidak. Rancangan form yang telah dibuat cukup sesuai untuk mengimplementasikan aplikasi, sehingga tidak membutuhkan banyak perubahan. Berikut ini hasil implementasi aplikasi penjualan batik.



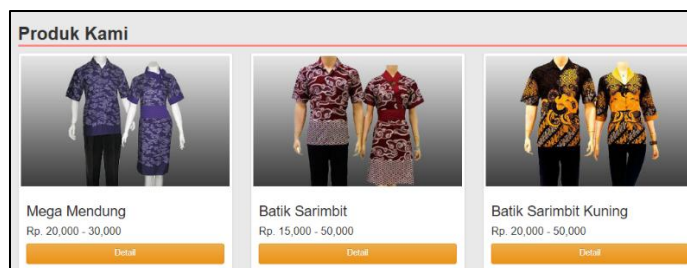
Gambar 5. Layout Dashboard

Register

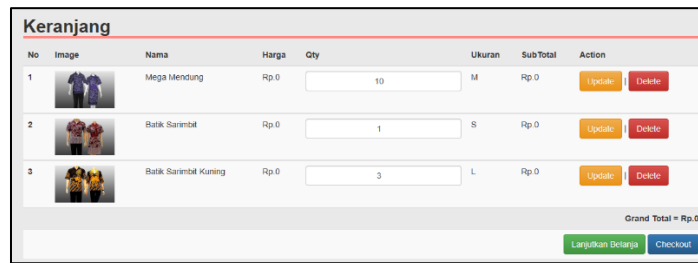
Nama <input type="text" value="Ruslandi789"/>	Email <input type="text" value="rusia@gmail.com"/>
username <input type="text" value="rusia"/>	No Telp <input type="text" value="0899-9090-3434"/>
Password <input type="password" value="..."/>	Konfirmasi Password <input type="password" value="..."/>

[Register](#)

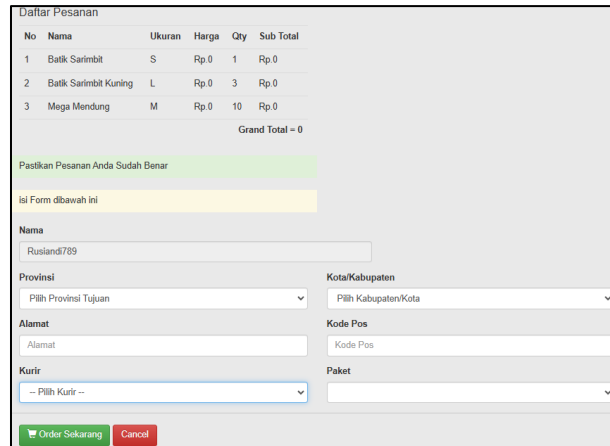
Gambar 6. Layout Registrasi Customer



Gambar7. Layout Produk yang disediakan



Gambar 8. Layout untuk keranjang pemesanan



Gambar 9. Laporan Pemesanan

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Adapun beberapa poin kesimpulan yang dapat diambil dari pengembangan aplikasi ini, yaitu:

1. Kemudahan dalam Proses Penjualan
Aplikasi ini memungkinkan pelanggan untuk melihat katalog produk, melakukan pemesanan, dan melakukan transaksi secara online, sehingga meningkatkan kenyamanan dalam berbelanja.
2. Efisiensi dalam Pengelolaan Stok Barang
Dengan adanya sistem manajemen stok, pemilik toko dapat dengan mudah memantau ketersediaan produk secara real-time, mengurangi risiko kesalahan pencatatan, serta mempercepat proses restock barang.
3. Kemudahan dalam Manajemen Transaksi dan Laporan Penjualan
Sistem ini menyediakan fitur pencatatan transaksi secara otomatis serta laporan penjualan yang membantu pemilik toko dalam menganalisis tren penjualan dan mengambil keputusan bisnis yang lebih strategis.

DAFTAR PUSTAKA

- A. Herlina & P. M. Rasyid. (2016). Sistem Informasi Monitoring Pengembangan Software Pada Tahap Development Berbasis Web. *Jurnal Informatika*.
- A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Informatika.
- Abdullah, R. (2015). *Web Programming is Easy*. Elek Media Komputindo.
- Azhar Susanto. (2017). *Sistem Informasi Akuntansi – Pemahaman Konsep Secara*

- Terpadu, Edisi Perdana (Pertama)*. Lingga Jaya.
- Laudon, K. C., & Traver, C. G. (2016). E-Commerce 2016 Business, Tecnology, and Society. In *England: Britis Library Cataloguint-in*.
- Novria Rahma, Budi Kurniawan, M. K., & Suryanto, M. K. (2022). Aplikasi Pemesanan Makanan Di Bebek dan Ayam Tekaeng Menggunakan Php dan Mysql. *Jurnal Informatika Dan Komputer (JIK)*, 13(No. 1), 15–26.
- Sutanta, E. (2011). *Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual*. Andi Offset.
- Syani, M., & Werstantia, N. (2019). PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN CATERING BERBASIS MOBILE ANDROID. *Jurnal Ilmiah Ilmu Dan Teknologi Rekayasa*, 1(2). <https://ejournal.polsub.ac.id/index.php/jiitr/article/view/49>